

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **Aulas Práticas**

1ª Aula Prática – Perguntas sobre a Implementação de Funções Simples na Máquina URM .....	1
2ª Aula Prática – Perguntas sobre a Implementação de Funções Recursivas na Máquina URM .....	2
3ª Aula Prática – Perguntas sobre a Implementação de Funções definidas com Minimização na Máquina URM .....	3
4ª Aula Prática – Perguntas sobre Programas e Funções.....	4
5ª Aula Prática – Perguntas sobre a Máquina de Turing.....	5
6ª Aula Prática – Perguntas sobre a Numeração de Programas URM .....	6
7ª Aula Prática – Perguntas sobre o Método da Diagonal.....	7
8ª Aula Prática – Perguntas sobre o Teorema s-m-n .....	8
9ª Aula Prática – Perguntas sobre a Não Decidibilidade de Problemas.....	9
10ª Aula Prática – Perguntas sobre Outros Teoremas .....	10
11ª Aula Prática – Perguntas sobre Conjuntos Recursivos.....	11



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **1ª Aula Prática – Perguntas sobre a Implementação de Funções Simples na Máquina URM**

1. Mostre que a função  $f(x,y)$  abaixo indicada é URM-computável escrevendo, para tal, o seu programa URM.

$$f(x,y) = \begin{cases} 0 & \text{se } x \leq y \\ 1 & \text{se } x > y \end{cases}$$

2. Mostre que a função  $f(x)$  abaixo indicada é URM-computável escrevendo, para tal, o seu programa URM.

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{3}x & \text{se } x \text{ é múltiplo de } 3. \\ \text{Indefinido, no caso contrário.} \end{cases}$$

3. Mostre que a função  $f(x)$  abaixo indicada é URM-computável escrevendo, para tal, o seu programa URM.

$$f(x) = [2x/3] \text{ em que } [z] \text{ denota o maior inteiro } \leq z$$



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **2ª Aula Prática – Perguntas sobre a Implementação de Funções Recursivas na Máquina URM**

1. Sem escrever qualquer programa URM, mostre que a função  $I$  é computável (de acordo com as definições,  $I(x)=I$ , para todo o  $x$  número natural).
2. Suponha que  $g(x)$  é uma função total computável (que significa isto?). Mostre que o predicado  $M(x,y)$ , definido de seguida, é decidível (que significa isto?).  
$$M(x,y) \equiv 'g(x)=y'$$
3. Escreva um programa URM que implemente a função de multiplicação usando o conceito de recursão.
4. Escreva um programa URM que implemente a função potência usando o conceito de recursão.



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **3ª Aula Prática – Perguntas sobre a Implementação de Funções definidas com Minimização na Máquina URM**

1. Escreva um programa URM que implemente a função raiz quadrada usando o conceito de minimização.

$$\text{raiz\_quadrada}(x) = \begin{cases} \sqrt{x}, & \text{se } x \text{ é um quadrado perfeito.} \\ \text{indefinido,} & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

2. Usando o conceito de minimização escreva um programa URM que implemente a função *quociente*(*x*,*y*):

$$\text{quociente}(x_1, x_2) = \begin{cases} x_1/x_2, & \text{se } x_1 \text{ é múltiplo de } x_2. \\ \text{indefinido,} & \text{caso contrário.} \end{cases}$$



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **4ª Aula Prática – Perguntas sobre Programas e Funções**

1. Sabendo que tanto as funções básicas como a função  $f(x) = x^2$  são computáveis, e usando os teoremas da substituição e da recursão, prove que a função  $g(x) = x^3$  também é computável.
2. Sabendo que tanto as funções básicas como a função  $f(x) = x^2$  são computáveis e usando os teoremas da substituição e da recursão, prove que  $g(x,y) = (|x-y|)^2$  também é uma função computável.
3. Seja  $f(x)$  uma função total, injectiva e URM-computável. Prove que  $f^{-1}$  é URM-computável.

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **5ª Aula Prática – Perguntas sobre a Máquina de Turing**

1. Inicialmente a máquina tem apenas 2 sequências de uns (1) separadas por apenas um único símbolo blank (B). A primeira sequência tem  $p$  símbolos 1 enquanto a segunda sequência tem  $q$  uns. escreva a tabela de instruções para a máquina de Turing que, posicionada no primeiro símbolo da sequência de uns, termine com apenas uma sequência de  $p+q$  uns contíguos. No final, a cabeça de leitura deve ficar posicionada no primeiro 1 da sequência. Considere a possibilidade de  $p$  ou  $q$  serem iguais a zero.
2. Escreva a tabela de instruções para a máquina de Turing que, posicionada no primeiro símbolo de apenas uma sequência de símbolos do conjunto  $\{1,2\}$ , retorna a fita apenas com símbolos blank (B) se e só se o número de uns é igual ao de dois. Pode usar outros símbolos auxiliares além dos acima referidos.



João Mendes Moreira

João Falcão e Cunha

## Teoria da Computação I

3º Ano 2001-2002

### 6ª Aula Prática – Perguntas sobre a Numeração de Programas URM

1. Calcule  $\beta(J(3, 4, 2))$ .
2. Calcule  $\beta^{-1}(503)$ .
3. Calcule o código de Gödel do seguinte programa P:  
 $P = T(3, 4), S(3), Z(1)$ .
4. Qual o programa  $P_{100}$ ?

#### Equações:

$$\beta(Z(n)) = 4(n-1).$$

$$\beta(S(n)) = 4(n-1) + 1.$$

$$\beta(T(m, n)) = 4\pi(m-1, n-1) + 2.$$

$$\beta(J(m, n, q)) = 4\zeta(m, n, q) + 3.$$

$$\pi(m, n) = 2^m(2n+1) - 1.$$

$$\zeta(m, n, q) = \pi(\pi(m-1, n-1), q-1).$$

$$\pi^{-1}(x) = (\pi_1(x), \pi_2(x)), \text{ onde } \pi_1(x) = (x+1)_1 \text{ e } \pi_2(x) = 1/2((x+1)/2^{\pi_1(x)} - 1).$$

$$\zeta^{-1}(x) = (\pi_1(\pi_1(x)) + 1, \pi_2(\pi_1(x)) + 1, \pi_2(x) + 1).$$

$$\tau(a_1, \dots, a_k) = 2^{a_1} + 2^{a_1+a_2+1} + 2^{a_1+a_2+a_3+2} + \dots + 2^{a_1+a_2+\dots+a_k+k-1} - 1.$$

$$\tau^{-1}(x) = (a_1, \dots, a_k).$$



Universidade do Porto  
Faculdade de Engenharia

**FEUP**

Licenciatura em Engenharia Informática e Computação

---

*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **7ª Aula Prática – Perguntas sobre o Método da Diagonal**

1. Seja  $f$  uma função parcial de  $N$  para  $N$ , e seja  $m \in N$ . Construa uma função  $g$  não computável tal que  $g(x) = f(x)$  para  $x \leq m$ .
2. Seja  $f: N \rightarrow N$  uma função computável e total. Mostre que existe uma função  $g: N \rightarrow N$  não computável tal que  $g(x) = f(x)$  quando  $x$  é par.



João Mendes Moreira

João Falcão e Cunha

## Teoria da Computação I

3º Ano 2001-2002

### 8ª Aula Prática – Perguntas sobre o Teorema s - m - n

1. Mostre que existe uma função computável total  $k$  tal que, para cada  $n$ ,  $k(n)$  é um índice da função unária  $f$  definida da seguinte forma:

$$f(x) = \begin{cases} \sqrt[n]{x} & \text{se } x \text{ é uma potência perfeita de ordem } n, \\ \text{indefinido} & \text{se } x \text{ não é uma potência perfeita de ordem } n. \end{cases}$$

2. Mostre que existe uma função computável total  $k$  tal que, para cada  $n$ ,  $W_{k(n)}$  é o conjunto de potências perfeitas de ordem  $n$ . Por exemplo,  $W_{k(3)} = \{0, 1, 8, 27, \dots\}$ .

3. Considere  $n \geq 1$ . Mostre que existe uma função  $s$ , total e computável, tal que:

$$W_{s(x)}^{(n)} = \{(y_1, y_2, \dots, y_n) : y_1 + y_2 + \dots + y_n = x\}.$$



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **9ª Aula Prática – Perguntas sobre a Não Decidibilidade de Problemas**

1. Mostre, usando o teorema s-m-n, que os seguintes predicados não são decidíveis:
  - 1.1. ' $\phi_x(x) = 0$ '.
  - 1.2. ' $W_x = \emptyset$ '.
  - 1.3. ' $x \in E_x$ '.
  
2. Mostre que ' $\phi_x = g$ ' não é um predicado decidível.
  
3. Mostre, usando o método da diagonal, que o predicado ' $x \in E_x$ ' não é decidível.



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **10ª Aula Prática – Perguntas sobre Outros Teoremas**

1. Mostre que o predicado ‘ $\phi_x(y)$  é um quadrado perfeito’ é parcialmente decidível.
2. Mostre que o predicado  $E_x^{(n)} \neq \emptyset$  é parcialmente decidível (para um dado  $n$ ).



*João Mendes Moreira*

*João Falcão e Cunha*

## **Teoria da Computação I**

3º Ano 2001-2002

### **11ª Aula Prática – Perguntas sobre Conjuntos Recursivos**

1. Sejam  $A$  e  $B$  subconjuntos de  $N$ . Mostre que  $A \oplus B = \{2x : x \in A\} \cup \{2x+1 : x \in B\}$  é recursivo se  $A$  e  $B$  forem ambos recursivos.
2. Sejam  $A$  e  $B$  subconjuntos de  $N$ . Mostre que se  $A, B \neq \emptyset$ , então  $A \otimes B = \{\pi(x, y) : x \in A \wedge x \in B\}$  é recursivo se  $A$  e  $B$  forem ambos recursivos.
3. Mostre que o conjunto  $A = \{x : \phi_x \text{ é não injectiva}\}$  é recursivo enumerável.