

Tema	Linguagens de Programação Modernas (I)	
Problemas	O que é a linguagem Go?	O que é a linguagem Kotlin?
Objetivos	<p>No final do trabalho, relativamente ao tema e problema estudados, os estudantes deverão ser capazes de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definir os principais termos subjacentes • apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes • se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto) • se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU* • apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado 	
Equipa nº	1 e 2	3 e 4
Turma	1LEIC06	
Equipa docente	Supervisor: Correia Lopes	
	Monitor: Fernando Rego	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: J. Magalhães Cruz	

Disciplina Associada: Fundamentos da Programação (L.EIC003)

* <https://sdgs.un.org/goals>