

Tema	Representação de números em computadores	
Problemas	Como se comparam os sistemas convencionais[†] com os menos ortodoxos[‡]?	Como se comparam os sistemas (e a aritmética) de vírgula fixa com os de vírgula flutuante?
Objetivos	<p>No final do trabalho, os estudantes deverão ser capazes de, relativamente ao tema e problema estudados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definir os principais termos subjacentes • apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes • se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto) • se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU* • apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado 	
Bibliografia de arranque	<p>Exemplos de pontos de partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wikipedia: Non-standard_positional_numeral_systems • Wikipedia: Negative_base 	<p>Exemplos de pontos de partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wikipedia: Fixed-point_arithmetic • Wikipedia: Floating-point_arithmetic
Equipa n.º	1 e 2	3 e 4
Turma	7	
Equipa docente	Supervisor: Jorge Barbosa	
	Monitor: Marco Primo	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: J. Magalhães Cruz	

Disciplina Associada: Fundamentos de Sistemas Computacionais (L.EIC004)

† de base positiva

‡ por exemplo, de base negativa

* <https://sdgs.un.org/goals>