

Tema	Arquitecturas de computadores	
Problemas	O que são computadores digitais?	O que são computadores analógicos?
Objetivos	<p>No final do trabalho, os estudantes deverão ser capazes de, relativamente ao tema e problema estudados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definir os principais termos subjacentes • apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes • se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto) • se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU* • apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado 	
Bibliografia de arranque	<p>Exemplos de pontos de partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wikipedia: Digital_computers 	<p>Exemplos de pontos de partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wikipedia: Analog_computer
Equipa nº	1 e 2	3 e 4
Turma	6	
Equipa docente	Supervisor: Jorge Barbosa	
	Monitor: Ana Matilde Barra	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: J. Magalhães Cruz	

Disciplina Associada: Fundamentos de Sistemas Computacionais (L.EIC004)

* <https://sdgs.un.org/goals>