

Tema	<i>Bootstrapping</i> †	
Problemas	O que é <i>bootstrapping</i> (ou <i>booting</i>) de computadores?	O que é <i>bootstrapping</i> de compiladores?
Objetivos	<p>No final do trabalho, os estudantes deverão ser capazes de, relativamente ao tema e problema estudados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definir os principais termos subjacentes • apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes • se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto) • se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU* • apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado 	
Bibliografia de arranque	<p>Exemplos de pontos de partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wikipedia: booting 	<p>Exemplos de pontos de partida:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Computerphile. What is Bootstrapping? 2017. • Computerphile. Bootstrapping with T-diagrams. 2019 • Wikipedia: Bootstrapping_(compilers)
Equipa nº	1 e 2	3 e 4
Turma	12	
Equipa docente	Supervisor: João C. Lopes	
	Monitor: Vítor Neto	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: J. Magalhães Cruz	

Disciplina Associada: Fundamentos da Programação (L.EIC003)

Disciplina Associada: Fundamentos de Sistemas Computacionais (L.EIC004)

† PT: inicialização...

* <https://sdgs.un.org/goals>