

Tema	Principais Paradigmas de Programação	
	As linguagens de programação são sistemas de símbolos e regras que os programadores utilizam para escrever as instruções a seguir pelo equipamento do computador, de forma a atingir objectivos específicos. As linguagens de programação suportam diferentes paradigmas ou formas de programação - como procedimental, orientada a objectos, funcional, lógica.	
Problemas	Como é que esses paradigmas afetam a conceção de <i>software</i>?	Como é que esses paradigmas afetam a “eficiência da engenharia”?
Objetivos	<p>No final do trabalho, relativamente ao tema e problema estudados, os estudantes deverão ser capazes de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definir os principais termos subjacentes • apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes • se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto) • se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objectivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU* • apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado 	
Biblio	<p>Meros exemplos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Van Roy, P. (2009). Programming Paradigms for Dummies: What Every Programmer Should Know. • https://cs.lmu.edu/~ray/notes/paradigms/ • https://linearb.io/blog/engineering-efficiency • Wikipedia: Programming paradigm 	
Equipa n°	1 e 2	3 e 4
Turma	1LEIC08	
Equipa docente	Supervisor: João Correia Lopes	
	Monitor: Miguel Garrido	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: Magalhães Cruz	

* <https://sdgs.un.org/goals>