

<b>Tema</b>	<b>O papel das linguagens específicas do domínio (DSL)</b>	
	As linguagens de programação são sistemas de símbolos e regras que os programadores utilizam para escrever as instruções a seguir pelo equipamento do computador, de forma a atingir objectivos específicos. Algumas linguagens são muito especializadas, ou seja, foram desenvolvidas para fins computacionais muito específicos.	
<b>Problemas</b>	<b>Qual é o impacto das DSL (Verilog, VHDL) na conceção de hardware?</b>	<b>Qual é o impacto das DSL (MATLAB, R) na matemática computacional?</b>
<b>Objetivos</b>	<p>No final do trabalho, relativamente ao tema e problema estudados, os estudantes deverão ser capazes de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• definir os principais termos subjacentes</li> <li>• apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes</li> <li>• se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto)</li> <li>• se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objectivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU*</li> <li>• apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado</li> </ul>	
<b>Biblio</b>	<p>Meros exemplos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mernik, M., Heering, J., &amp; Sloane, A. M. (2005). When and How to Develop Domain-Specific Languages. ACM Computing Surveys (CSUR), 37(4), 316-344</li> <li>• Wikipedia: Domain-specific language</li> </ul>	
<b>Equipa nº</b>	1 e 2	3 e 4
<b>Turma</b>	1LEIC07	
<b>Equipa docente</b>	Supervisor: João Correia Lopes	
	Monitor: Inês Oliveira	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: Magalhães Cruz	

\* <https://sdgs.un.org/goals>