

Tema	Desempenho e facilidade de utilização das linguagens de programação	
	As linguagens de programação são sistemas de símbolos e regras que os programadores utilizam para escrever as instruções a seguir pelo equipamento do computador, de forma a atingir objectivos específicos. Foram desenvolvidas diferentes linguagens com diferentes objetivos em mente: por exemplo, bom desempenho (do código final em execução) ou facilidade de utilização e desenvolvimento rápido (referente ao programador).	
Problemas	Qual é o impacto na facilidade de utilização e no rápido desenvolvimento que as linguagens otimizadas para o desempenho (como o C++) têm?	Qual é o impacto no desempenho que as linguagens concebidas para facilidade de utilização e desenvolvimento rápido (como o Python) têm?
	No final do trabalho, relativamente ao tema e problema estudados, os estudantes deverão ser capazes de: <ul style="list-style-type: none"> • definir os principais termos subjacentes • apresentar um resumo claro, ilustrado e com exemplos elucidativos dos conceitos subjacentes • se possível, identificar exemplos da utilização dos conceitos subjacentes na vida académica (lectiva e de investigação) da FEUP (ou da U.Porto) • se possível, enquadrar os conceitos subjacentes num ou vários dos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável da ONU* • apresentar a visão do grupo, formada após o trabalho realizado 	
Biblio	Meros exemplos: <ul style="list-style-type: none"> • Prechelt, L. (2000). An Empirical Comparison of C, C++, Java, Perl, Python, Rexx, and Tcl for a Search/String-Processing Program. <i>Software: Practice and Experience</i>, 30(6), 615-636. • Wikipedia: Performance of programming languages 	
Equipa nº	1 e 2	3 e 4
Turma	1LEIC10	
Equipa docente	Supervisor: João Correia Lopes	
	Monitor: Beatriz Almeida	
	Coordenador ProjFE/UP do Curso: Magalhães Cruz	

* <https://sdgs.un.org/goals>